指導單位｜教育部終身教育司、台灣設計聯盟

主辦單位｜財團法人技嘉教育基金會、明門實業股份有限公司

協辦單位｜技嘉科技股份有限公司、美商英特爾亞太科技有限公司、黑秀網

2024 奇想設計大賽

GO SMART

創新科技

創新科技組

AI科技日新月異，人工智慧正式進入生活應用，開啟人們對於智慧生活的無限想像。新IT技術的實用化，將有助於智慧城市的推動與發展。因此，設計師必須深入思考，產品如何有效結合智能科技，進一步優化使用體驗，滿足人們對於智慧生活的期待。

本次創新科技組以『Go Smart』為主題，請參賽者活用AI人工智慧技術，設計符合智慧生活運用的電子產品。同時須正視永續議題，強化產品永續價值，進而推動友善設計之目的。

STRONGER together

美化人生

美化人生組

守護孩子健康快樂的長大，是每一位父母最大的希望，但孩子的生長環境卻充斥著大大小小的危險因子，爸媽又無法寸步不離的跟著孩子， 孩子「安全意識」的建立，學會「自我保護」和「實戰經驗」才是解決問題的根本之道。

請參賽者針對環境安全、身心安全這二種類型，設計一款產品，讓父母從寓教於樂中引導孩子「安全知識」，培養危機處理的應變能力，讓自我保護意識自幼扎根，守護孩子安心成長的權利。限制條件為使用對象為12歲以下孩童。

評審團隊 GREAT DESIGN

行銷組評審

設計組評審

藝符設計有限公司 李建國總經理
世界設計組織 張光民區域顧問
美商英特爾台灣分公司 盧進忠經理
東海醫院設計工作室 徐景亭設計總監
技嘉科技股份有限公司 周宛昀經理
明門實業股份有限公司 呂慕林經理
（由左至右）

世新大學公共關係暨廣告學系 葉幼梅教授
技嘉教育基金會 歐陽靉靆董事
麥傑廣告 陳進東創意總監
（由左至右）

評審建言

技嘉科技
葉培城 董事長

技嘉科技公司於2002年成立技嘉教育基金會，以促進科技教育，推動人文發展為宗旨，期透過推動科技教育、創新、藝術人文、關懷弱勢等活動，落實企業回饋社會理念。看到各大專院校的工商業設計領域學生踴躍參與，以科技趨勢、社會議題為競賽主題，這樣的競賽持續了22年受大家的重視十分開心。我們致力提供一個夢想與創意的交流平台，拋磚引玉一起關注台灣設計系學子令人驚艷的多元創意，期培養出優秀的台灣工業設計人才。

明門實業
呂慕林 經理

奇想設計大賽不僅是第一個將設計與行銷整合的競賽活動，也是將專利、商標等思維導入的教育課程，同學們能夠進入決賽的參賽團隊都已經擁有很堅強的設計實力，也期許所有的參賽者能夠擁抱熱情、繼續精進。

東海醫院設計工作室
徐景亭 設計總監

本屆參賽的同學們真的都很厲害！自己在學時參加比賽時只要作品具備優美的造型與創新的功能就能參加比賽，但是現在比賽的挑戰越來越大、方向越來越多元，尤其在AI時代來臨後，設計要思考的更是從單一功能需求演進到系統資源整合，所以每一位入圍者都已經具備比同齡設計者更堅強的實力。

世新大學公共關係暨
廣告學系 葉幼梅教授

在這一屆的參賽作品中，不僅能夠看見善意的利害關係與價值創新，也同時看見了同學們的雄心壯志，同學們的設計概念融合了非常重要的社會價值，並且輔以大量的科技應用，有些作品甚至能夠快速的市場化，幫助某些需要被輔導的產業加速轉型，讓人十分驚艷也期許同學們能持續精進、創新。

麥傑廣告
陳進東 創意總監

除了大力讚賞今年參賽同學們的設計軟實力外，對於同學們能夠將無形的品牌價值主張跟定位轉化成行銷策略，並且將專業語言轉化成消費者語言而感到驚豔與欣慰，建議同學能使用一句直擊人心的話作為核心的行銷策略，將是讓產品大受市場歡迎的關鍵。

GREAT DESIGN

GO SMART

創新科技

金賞

Putong

薛凱潔

全球每 10 秒鐘就有一個人死於 COPD，而肺阻塞的患者最主要的症狀是痰咳不出來。Putong 藉由聽筒所偵測痰在肺葉的位置與痰音數據，交由AI 進行分析，再以介面呈現給照護者可協助患者正確拍痰。Putong 讓即使無醫療背景的照護者，也能輕鬆且正確地協助患者快速將痰咳出。若患者自身有骨質疏鬆、手術開刀等問題，可將醫生診斷內容輸入 Putong裡，智能判斷避開不可拍打的部位或是調節拍打力道。

國立台灣科技大學　指導教授｜李鍇朮

銀賞

Tea Tech HYDRIP (水來找茶滴灌)

林學鴻、賴宏瑋

由於傳統灌溉管線易損壞且維修成本高，使得台灣南投 5 成以上茶園未採用灌溉設施，僅仰賴自然降雨，但受氣候變遷影響，降雨不均，茶園出現「旱害」現象。運用溫差變化產生之水氣，透過捕霧網有效收集凝結的水滴，同時協助儲存降雨，輕鬆持續灌溉茶樹，讓土壤擁有足夠濕度。此外 HYDRIP 結合 AIOT 智能監控，可自動偵測土壤濕度，並自行控制滴灌開關，提供茶農更智能與便捷的灌溉管理。

國立雲林科技大學　指導教授｜林姿瑩

GREAT DESIGN

GO SMART

創新科技

銅賞

音律對談

賴芊蓉、陳妙榕、鄭宇量、史晨心

「音律對談」是一款以情感共鳴為核心的音樂情緒撥放器，創造一種深度而豐富的音樂體驗。追求的不僅是播放音樂，更是為您打造一個個人化的聽覺環境。憑藉著先進的聲紋感測技術，能夠細緻地感知周遭環來播放適合的音樂，智能對話為核心，與使用者建立情感連結。外觀以圓角矩形為特色呈現出現代感與簡約之美的完美結合。感受環境結合音樂與對話的奇妙交融，共同譜寫屬於您獨一無二的旋律。

銘傳大學　指導教授｜廖瑞堂、吳俊延、閻建政、陳振甫

GREAT DESIGN

GO SMART

創新科技

優選

智能保全機器人-巡

馮臣皓

在這個 AI 智能逐漸出現在生活上各個場所的時代，我認為可以在需要巡視保全的場所去做發想，因此我發想出這款衛視 AI 智能保全機器人，結合人工與監視器兩者的優點，進行 24 小時無疏漏的保全巡邏工作，並改善定點監視器的死角問題，並有自動移動的優勢，進行巡邏的同時，發現異狀立即通報或使用機身上的喇叭進行廣播告知與嚇阻之功能。

台南應用科技大學　指導教授｜林成發

GREAT DESIGN

GO SMART

創新科技

優選

TRI-VIGI

林璧瑞、周楠薰、賴睿宇

根據《標誌標線號誌設置規則》在高速公路發生車禍後，駕駛需在 25 秒內於車禍現場後方 100 公尺處設置警示標誌，考量事故發生當下駕駛可能處在昏迷狀態無法擺放警示標誌，搭配智能偵測，事故發生或車輛發生故障，自動從保險桿內側降落行走至指定距離位置，並透過多角度光線投射，立即警示周邊來車，告知後方來車距事故現場的距離。

大同大學　指導教授｜林銘松

GREAT DESIGN

GO SMART

創新科技

優選

Wild-Explorer

陳嘉軒、曾俊耀

近年綠色低碳生活越來越盛行，交通移動作為生活中不可或缺的一環，也成為環保和可持續發展的關鍵領域之一。同時輕旅行的盛起，越來越多人喜歡輕裝戶外旅行，藉此設計一款智慧自行車，並針對 AI 智慧輔助和安全偵測等功能，以智慧、永續和安全的移動生活為設計重心，打造低碳帥生活。

明志科技大學　指導教授｜許定洋

GREAT DESIGN

GO SMART

創新科技

優選

HMS
智能中藥燉煮鍋

吳昀蓁

HMS 智能中藥燉煮鍋提供高齡長者燉煮中藥的智能服務，其包含了三大功能：選定配方提供正確燉煮時間、參考過往用藥配方，防止多重用藥、並能夠設置用藥提醒。HMS 系統配合中藥食譜庫，可瀏覽不同疾病中藥處方，選擇合適的燉煮配方。可識別不同藥材之間的潛在交互作用，避免可能的危險組合。並且配備用藥提醒功能，以確保按照醫師建議準時服藥。提高生活品質，增進老年人對中醫療程的治療。

國立臺北教育大學　　指導教授｜李鍇朮

GREAT DESIGN

GO SMART

創新科技

優選

QuakeGuard
地震逃生整合服務

陳俊銘、賴韋叡

在地震發生時，身處大型公共場所內，在不熟悉的環境中會無法立即反應安全的掩護位置和逃生方向。結合了「QuakeGuard 地震逃生 APP」與「AI 物聯網智慧偵測裝置」，地震發生時，利用燈光指示出避難安全區，透過安裝於在大樓中的各個空間的「AI 物聯網智慧偵測裝置」彙整整體建築物的現行情況，結合室內定位能夠即時計算出最佳的室內逃生路線指引進行逃生，也能使用APP 向救難單位發送自身狀態和位置相關信息。

明志科技大學　指導教授｜楊俊明

GREAT DESIGN

STRONGER together 美化人生

金賞

波浪勇士：暖身養成遊戲

王芓勻、周采嬋、林冠甫

【波浪勇士：暖身養成遊戲】結合互動遊戲牆、穿戴式裝置與 APP，鼓孩子透過玩樂養成游泳前暖身的習慣，在保障安全同時，為游泳體驗增添更多樂趣。在奇幻故事中，孩子們將與自己的虛擬夥伴並肩作戰，通 過完成關卡賺取點數升級裝備，並與家長和同儕合作以增進感情。手環除了追蹤健康狀態、提醒補水和控制游泳時間外，也記錄著暖身打卡紀 錄。家長可透過 APP 即時監控孩子的游泳狀況，加強安全保護。

大同大學　　指導教授｜吳昌熾、林銘松

GREAT DESIGN

STRONGER together 美化人生

銀賞

Ha-PY

吳宥頡、林子筠

Ha-PY 為一款孩童的傷口處理教育娃娃，藉由簡易的貼布的方式，以對應不同的受傷標籤，並且配合鈕扣顏色的對應及卡扣，以對應不同的醫藥品的模擬練習及順序記憶。當災難發生時，Ha-PY 不但可以提供孩童物理上的治療，更可以提供心靈上的陪伴，當孩童與家長分開時，娃娃也能夠成為孩童的第一陪伴對象。

明志科技大學　　指導教授｜李鍇朮

GREAT DESIGN

STRONGER together 美化人生

銅賞

Equalia
性別平等知識教育桌遊

蔡念妤、劉舒瑋、廖婕妤

Equalia 是一款性別教育遊具，年齡層從國小四到六年級為主，利用遊戲的形式讓學童了解性教育知識，並帶入生活情境讓孩子在遇到相關情況時能用正確的觀念對應。結合問題卡牌讓孩子在思考與回答過程中加深印象，遊玩時師長從回答中得知觀念是否有誤。更跳脫傳統教科書與教具，夠更輕鬆的啟發師生與親子間性別議題討論。

國立臺北科技大學　　指導教授｜黃孟帆

GREAT DESIGN

STRONGER together 美化人生

優選

回家路上

曾邑禾、李宜臻

「回家路上」是一款專門為 9~12 歲國小學童設計的立體式益智桌遊，以人本交通為核心，透過自由組裝街區、建物、人行道、斑馬線的方式，使孩童自然地在遊戲中理解「友善人行環境」的重要性，地圖中也規劃目前臺灣仍少有的行人穿越庇護島、退縮的行穿線等交通設施，讓孩童學習正確的交通知識及理想的規劃設計。

國立成功大學　　指導教授｜陳贊仁

優選

咬咬OUT

吳昀蓁

咬咬 OUT 是一款透過蓋章的方式，阻止孩童咬自己手指的裝置，調查發現，美甲護理是一個有效幫助擺脫咬手指方式，孩童會希望能夠保持甲面圖案的完整性，減少咬指甲的習慣。透過獨特的印章設計、不同的味道，結合美甲及防咬指甲的氣味，其中色素印章的選用可食用油脂溶性色膏混合對身體有益處的食材粉末製成，當孩子開始咬手指時，就可以幫他們的手上蓋上印章，來防止他們繼續這個行為。提供了一種積極的來克服咬手指的不良習慣，同時增強了親子之間的連結。

國立臺北教育大學　　指導教授｜李鍇朮

GREAT DESIGN

STRONGER together 美化人生

優選

FUN 防

邱品蓁、邱　阡、游曜璞、簡于豪

12 歲以下之孩童受到人身侵害的人數於 103 年到 104 年間增加 4 倍，受到外力致死的人數一年內則增長了 6 倍。兒童自我保護意識及防身教育日漸重要。FUN 防將兒童防身術設計成一款親子互動學習組，透過父母與孩子共同破關，達到學習兒童防身術並促進親子互動及運動效果。手部運動器材增加了負重設計，讓孩子們在遊玩過程中也能增強大肌肉訓練與發展。

銘傳大學　　指導教授｜駱信昌

GREAT DESIGN

STRONGER together 美化人生

優選

TTKC
孩童止血帶教學

陳姿妗

教導孩子如何正確使用急救止血帶的教具。 大多數人在年輕時並沒有學習如何在緊急情況下使用止血帶，所以當遇到出血的情況時往往不會使用，導致受傷者無法接受緊急救治。 TTKC 使用可愛的止血帶機器人來幫助孩子學習如何使用止血帶和治療傷害的相關概念。 此外，兩個孩子可以一起比賽，讓孩子們學得更快。 機器人還附有卡片和警示，讓孩童知道如何使用止血帶以及如何掌握時間。

銘傳大學　　指導教授｜李鍇朮

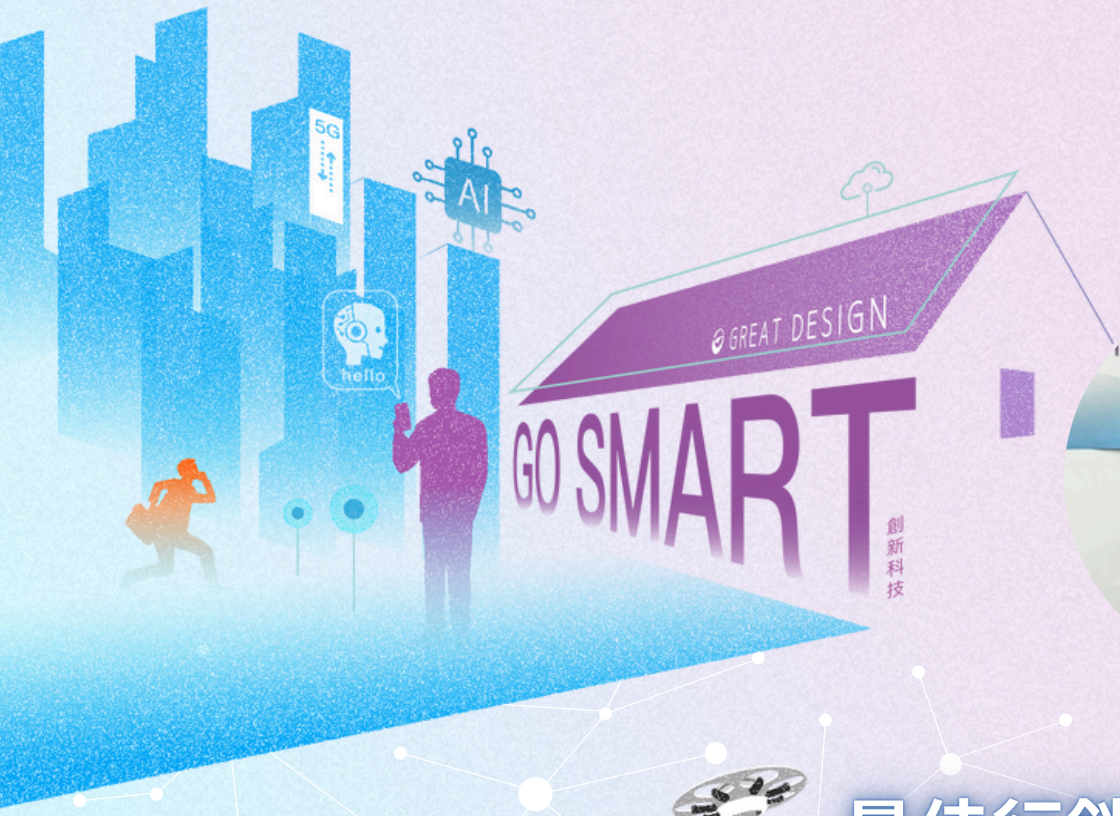
優選

BRING ME
瘀青引導治療：親子共學

吳昀蓁

BRING ME 為孩童瘀青治療的最佳夥伴，提供了正確的引導治療，讓孩童能夠正確的處理瘀青，提高對急救知識的理解應用能力。BRING ME具有雙重功能，即冷敷和熱敷模式，當需要迅速減輕腫脹和疼痛、出血時，冷敷模式能夠發揮作用。熱敷模式能溫和促進血液循環，舒緩肌肉緊繃，助快速康復。BRING ME 融合了鯽魚頭部的吸盤(Sucker-likestructure)的結構，減少冷熱源的浪費，以幫助患部能夠更好的恢復。

國立臺北教育大學　　指導教授｜李鍇朮



Tea Tech HYDRIP (水來找茶滴灌)

林學鴻、賴宏瑋

國立雲林科技大學　　指導教授｜林姿瑩

最佳行銷獎

咬咬OUT

吳昀蓁

國立臺北教育大學　　指導教授｜李鍇朮

TdA
台灣設計聯盟
Taiwan Design Alliance

台灣設計聯盟 （Taiwan Design Alliance, TdA） 創立緣起以2008年臺北獲得 (International Design Alliance, IDA) 世界設計大會主辦權為契機，為2010年登記核可的社團組織。聯盟以會議的形式，凝聚各設計組織的力量，以加強臺灣設計界參與國際事務交流與合作。

台灣設計聯盟旨在整合臺灣設計資源，建立設計交流推廣平台，以接軌全球之設計脈動。台灣設計聯盟組成背景涵蓋了設計產業界、研究機構及學術領域，結合工業設計、室內設計、視覺傳達設計、設計推廣、設計研究、設計教育、體驗設計等七大類之專業協會、推廣及研究機構、學校，共計26個組織所組成，為臺灣最具代表性的專業設計團體。

聯絡我們｜taiwandesignalliance@gmail.com
官方網站｜http://www.tda.com.tw

決賽

由GIGABYTE、技嘉教育基金會、明門實業股份有限公司共同主辦的「Great Design 奇·想設計大賽」迎來22週年。長年以培育台灣新世代工業設計人才為目標，結合設計與行銷打造具備國際視野的設計交流平台，提供學生展現創造力，接軌世界的舞台。

參賽者來自各大專院校，通過市場洞察、設計思考、具體實踐，共有716組報名，兩組共有522件作品交件參賽，經今年1/24初賽激烈競爭，僅16件作品入圍進入決賽，3/30於公務人力發展中心福華國際文教會館進行作品展示及簡報，爭取最高榮譽及120萬元總獎金！

今年的創新科技組「Go Smart」目的就是要讓參賽者思考如何活用AI人工智慧技術，設計出符合智慧生活運用且具備永續價值的產品。美化人生組「Stronger Together」希望參賽的同學們能夠以兼顧環境與身心安全為核心，設計一款從寓教於樂中讓孩子獲得安全知識，並培養危機處理能力的功能性產品。

活動日期｜2024/3/30

決賽

奇想設計大賽22年來一直以培育設計人才為主，在技嘉教育基金會與明門實業的努力下，培育出許多優秀的設計人才。決賽除了競賽以外，評審們針對同學們作品的未來發展給予許多經驗分享＆指導。讓同學們來參賽不只是分出高低，而是針對自己的作品有更精進的機會。

同學們在等待的時候也互相交流作品與設計過程，看著同學們交流與學習，這就是奇想設計大賽最難得可貴的地方。在眾人的期待與努力中，第22屆「奇．想設計大賽」決賽順利的落幕了，無論是入圍還是得獎，只要有勇氣嘗試，其實就已經在過程中獲得比獎項更豐富的寶貴經驗了！

決賽

歷年來，「奇．想設計大賽」不僅每年的主題不斷隨著國際趨勢而變化，評比的方式與專業度更是與國際競賽並駕齊驅，從不缺席的精神領袖張光民老師更是將「奇．想設計大賽」提升至國際競賽水準的幕後推手，在2021年受訪時他曾說：

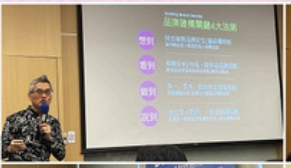
「『奇．想設計大賽』並不是在參賽者在得獎後就結束了，專業的團隊還繼續協助得獎者推廣、申請專利、參加國際競賽，而透過輔導後，參賽者在國際競賽中獲獎的作品不勝枚舉。」

為感謝張光民老師多年來為臺灣設計業及「奇．想設計大賽」的付出，葉先生特別在屆滿22年的同時，代表團隊頒發「貢獻獎」及AERO繪圖/創作型筆電給這位無私的幕後推動者。

設計實務暨
產品行銷研討會

技嘉教育基金會與明門實業長年致力推廣設計教育、在培育設計人材不遺餘力。奇想設計大賽不單只是比賽，更希望幫助同學們能夠學習業界設計流程與實作經驗，進而達到與業界接軌的第一步。

第22屆奇．想設計大賽在經過1/24初審後，共計16件作品脫穎而出進入決賽～也在準備決賽前，主辦單位技嘉教育基金會與明門實業特別為入圍的參賽者舉辦研討會，讓入選的同學可藉此機會與業界資深設計師＆專利師近距離互動交流，給入圍的作品更多面向的發展建議。



技嘉科技舉辦2024 Great Design奇．想設計大賽－研討會，本次研討會邀請到創造許多品牌形象設計的麥傑廣告陳進東創意總監演講。

主題：「越AI，越有愛!AI世代感動行銷！」。將對設計的熱愛與品牌形象規劃與策略整合無私分享給奇想入圍的同學們，提升同學對設計的眼界和想像與設計發想到流程的精進。講師與同學在演講過程中的腦力激盪互動更是難能可貴的經驗。

活動日期｜2024/2/17

設計實務暨
產品行銷研討會

- 創 投 經 驗 分 享 -

本次講座邀請山霧品牌創辦人周于皓，演講「從0到1，打造募資千萬商品」，透過實際案例的分享，了解募資平台的運作機制、提案者設計提案心法、顧問洞察先機的企劃行銷策略或投創家獨具的謀略眼光～除此之外，運用同學發表與座談和所有入圍的參賽者交流分享，此時互動不像競爭對手，反而是彼此相互學習，各組針對問題尋求不同的意見，相信透過這樣良性的競爭，決賽必能看到更精彩可期的作品！

- 作 品 討 論 | 專 利 -

感謝營運管理中心全球專利課經理莊中安、集團專利課經理鄭為元＆同仁們、以及明門實業股份有限公司法務部陳玉惠，協助指導奇想入圍學生作品提送美國Provisional專利申請事宜(作品須經檢索後，符合專利申請資格者)，讓作品有無限的發展可能。

設計實務暨
產品行銷研討會

- 作品討論 | 設計 -

由點金設計資深設計師陳怡宏（Milo）、優比快科技資深設計師張景翔（Sean）負責指導；同學們仔細闡述自己的創作理念和設計原理，除了每一組交叉討論外，給予同學不少精闢的見解和設計上的提點，更大方分享進入職場的實務經驗。

結束分組暨理念討論與介紹的時間，代表今日研討會即將進入尾聲，邀請同學分享今天參與學習的感想與收穫，如下：

- 專利部分讓我們非常驚訝，原來一個產品要申請專利，竟然要準備這麼多材料。專利的老師非常專業。
- 今天來以為只是做產品，沒想到還有行銷、專利、業師討論。收穫非常多！
- 奇想設計競賽，跟一般的設計競賽非常不同，安排的課程真的讓我們學到很多。除了一對一討論外，也讓我們互相給對方不同組意見，收穫滿滿。
- 很感謝奇想設計大賽，我與組員並不是設計系的，今天與下來，對我們來說非常受用。都是系上沒有聽過的，很開心可以入圍，並參與研討會課程。

- 會後分享 -

設計實務暨
產品行銷研討會

- 頒發模型費 -

技嘉科技董事長葉培城親自到現場頒發2萬元的模型補助費，讓同學在製作模型上能夠有力發揮。

技嘉教育基金會周麗華副執行長、明門實業代表都特地前來為參賽者加油打氣，一起為實現自己的設計與挑戰奇想設計大賽的總決賽做準備衝刺囉！

入圍作品展
暨交流茶會

技嘉教育基金會與明門實業共同舉辦的工業設計競賽「奇．想設計大賽」，以教育為主、競賽為輔的設計比賽活動，多年來造就了許多設計業的明日之星，今年的作品精彩、角逐激烈～

「2024奇想設計大賽－入圍作品展」，位於松山文創園區－西向製菸工廠2樓的iF台北設計沙龍，工業復古建築中，暗藏許多設計與文創巧思。奇想設計大賽榮幸受iF_DESIGN_ASIA藝符設計李建國總經理邀請，將本屆入圍作品展示於iF空間，4/12起為期兩週將展出精彩作品！

入圍作品展
暨交流茶會

本會於4/13下午2:30假松山文創園區2樓iF台北設計沙龍舉辦設計茶會，會中邀請技嘉教育基金會周麗華副執行長、世界設計組織張光民區域顧問、藝符設計李建國總經理、台灣設計聯盟郭介誠秘書長、美商英特爾台灣分公司盧進忠經理、和2024奪得G-Design創新科技組與美化人生組，得獎同學和指導老師一同共襄盛舉，並頒發指導教授獎，感謝TdA 提供茶會頒獎的場地舉辦頒獎典禮。每一個得獎作品的背後都有一位認真的指導老師為同學們的作品操碎了心。藉著茶會，公開為指導教授們頒獎及同學們可以對老師們公開地表達感謝之意。